

Guide de prise en main sur Rustdesk

Auteur : Arthur GUILLET

Reference : Assurmer

Date : 07/04/2023



	Titre	Reference	Page	
	RéPLICATION AD	Assurmer	2 / 6	

DIFFUSION et VISAS

Diffusion				
Société / Entité	Destinataires	Fonction	Diffusion	Pour info
Assumer	Service IT	Procédure	Réseau	

Visas		
Société/Entité	Nom	Fonction

SUIVI DES VERSIONS

Version	Date	Auteur	Raison	Nombre de pages
V1.0	07/04/2023	Arthur GUILET	Guide de prise en mains sur Rustdesk	6

COORDONNEES

Contacts		
Nom	E-mail	Téléphone
Arthur GUILET	arthur.guilet@assurmer.fr	01.54.23.79.02

	Titre	Reference	Page		
	RéPLICATION AD	Assurmer	3 / 6		

SOMMAIRE

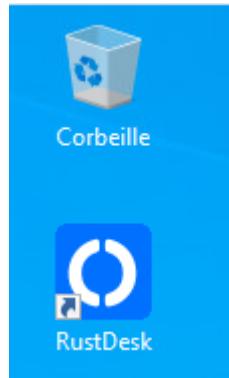
-Démonstration d'une prise en main

page 4

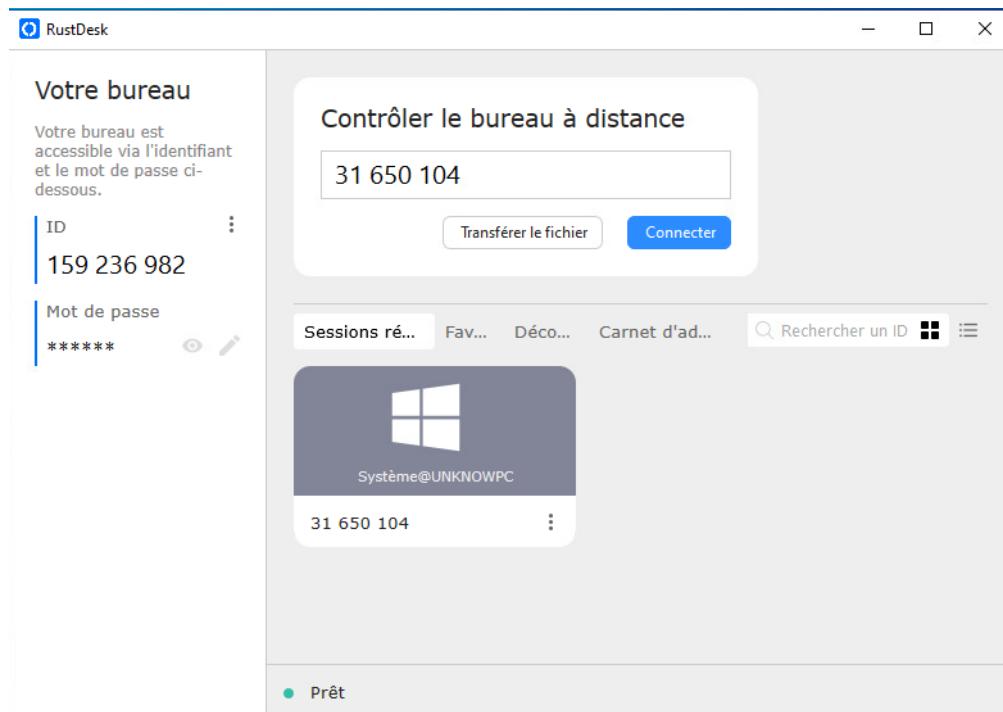
	Titre	Reference	Page	
	RéPLICATION AD	Assumer	4 / 6	

Démonstration d'une prise en main

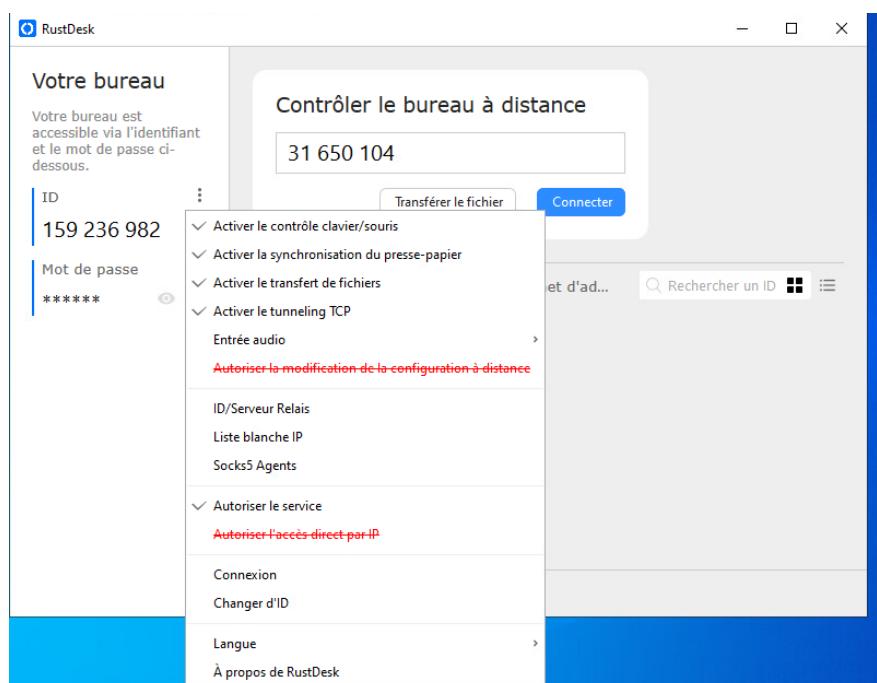
1. Vous pouvez lancer Rustdesk depuis votre bureau l'autre personne devra aussi l'ouvrir



2. Pour voir s'il fonctionne vous devrez voir votre ID apparaître ainsi que la mention Prêt en vert



3. Dans le ou ça ne fonctionne pas vérifier bien de certain élément en vous rendant sur ID/Serveur relais



	Titre	Reference	Page	
	RéPLICATION AD	Assumer	5 / 6	

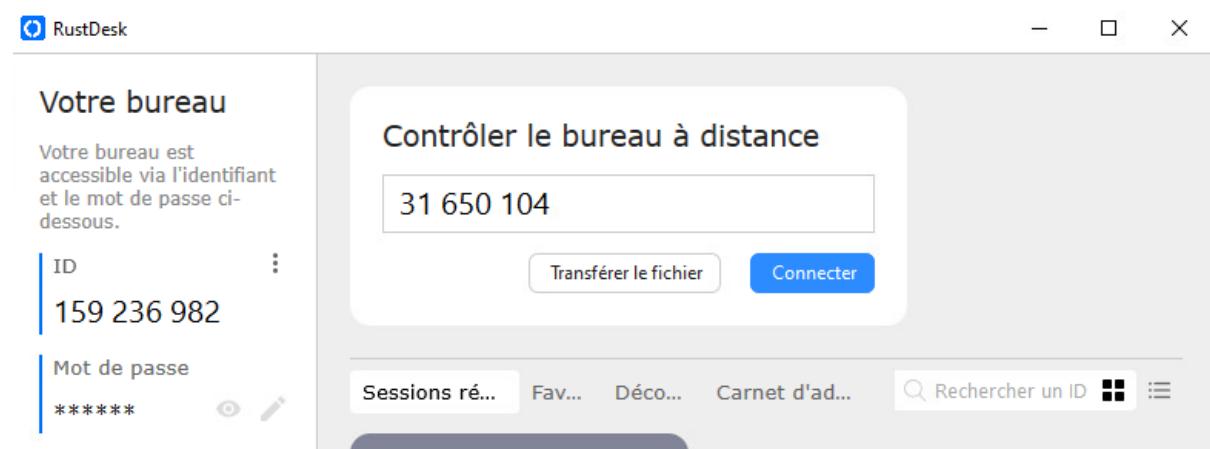
ID/Serveur Relais

Serveur ID:	desk.guilet.fr
Serveur relais:	
Serveur API:	
Key:	y9VKHN9DiOll1Yn2Fr5xn1wXfSulrvxnRwkLA4qlog=

Annuler **Confirmer**

4. Vous devriez voir l'url du serveur qui héberge le service de prise en main Rustdesk et ça key

5. Une fois prêt celui qui prend la mains demande l'ID à la personne qui détient le poste qui doit être pris en main. Ensuite il entre son Id et fait se connecter.



6. Demander ensuite le mot de passe et entrer le et confirmer ou alors il aura une notification et peut accepter directement la prise en main sur son poste

Mot de passe requis

Veuillez saisir votre mot de passe



Mémoriser le mot de passe

Annuler **Confirmer**

	Titre	Reference	Page	
	RéPLICATION AD	Assumer	6 / 6	

7. Enfin vous obtiendrez la main sur l'ordinateur et pour quitter il faut juste fermer l'onglet ou couper l'application.

